



VISLOT



HYPERCAR / LMP

REGOLAMENTO TECNICO





1. MODELLI AMMESSI

Scaleauto:	Radical SR-9, Toyota GT-ONE, Porsche 963 Hypercar
SRC:	Toyota TS-050, Porsche 919 Hybrid
Slot.it:	Oreca 07, Audi R8 LMP 2000, Audi R18, Audi R18 e-tron quattro,
NSR:	Lola (B-09, B-11, B-12), Lola Aston Martin
Avant Slot:	Audi R18
Sideways:	Audi R10, Pescarolo, Peugeot 908 HDI, Porsche RS Spyder
Arrow Slot:	Riley MKXX, Dallara DP BMW V-12 LMR

Eventuali auto in uscita potranno partecipare al campionato

2. RICAMBI OMOLOGATI

- 2.1 Le marche di ricambi ammesse sono: Arrow Slot, Black Arrow, Cartrix, Ninco, Reprotec, Slot.it, MRRC, Scaleauto, Spirit, NSR, Avant Slot, Scalextric, Hobby Slot Racing, MB Slot, Racer, IBB, Superslot, MSC, DS, Sloting Plus, PN Slot, Pla-Fit, Parma, Mitoos, Sigma, FranSpeed, J.P. Slot, Engage Models, Mas Slot, MR Slotcar, JS y VCNLEX, 0132, Mustang, Tec Time, Slotsinmas, Olifer, 3DSRP, OSC, SRC, Killslot, Thunder Slot, MNS, Billop, MHR24, Kat Racing, Nacional Racers, CDC Slot, BRM, Revoslot, CCSlot, ACSlot, Alfslot.
- 2.2 I ricambi omologati devono essere in commercio per le marche elencate sopra.

3. CARROZZERIA

- 3.1 Originale di plastica rigida senza modifiche.
Peso minimo: 17 g.
Deve includere tutti gli elementi previsti dal fabbricante, ad eccezione di: antenne, retrovisori, tergicristalli e ganci di traino. Non può essere sostituita una volta effettuate le verifiche tecniche. Ammesso tagliare o ritoccare le sedi delle viti di fissaggio al telaio per un corretto accoppiamento. Ammesso l'utilizzo di pesi all'interno della carrozzeria.
- 3.2 **L'abitacolo** deve essere quello originale previsto dal fabbricante o sostituito con uno in lexan commercializzato da uno dei produttori elencati al punto 2.1 per quello specifico modello. È consentito rimuovere le parti in eccesso degli abitacoli in lexan che non sono visibili dall'esterno del modello. Obbligatorio verniciare le seguenti parti dell'abitacolo: Busto e casco del pilota, estintore e motore (se presenti). Per la verniciatura vanno utilizzati almeno 3 colori.
Tutti i **vetri** devono essere in plastica rigida.
L'alettone deve essere presente in ogni momento della gara. Ammesso utilizzare nastro per il fissaggio, modificando l'estetica del modello il minimo necessario. In caso di rottura o perdita, va sistemato durante la gara entro 5 giri. È consentito sostituire solamente i supporti dell'alettone con equivalenti in gomma.
- 3.3 È obbligatoria la **verniciatura** della carrozzeria solo esteriormente. Non può essere trasparente o traslucida.
- 3.4

4. TELAIO / SUPPORTO MOTORE

- 4.1 Deve essere **originale del fabbricante** in tutte le versioni previste per lo specifico modello, **oppure in stampa 3D**, commercializzato dai produttori elencati al punto 2.1. Le parti visibili quando il modello è in pista devono essere di colore nero.
- 4.2 È consentito asportare gli eccessi di stampa perimetrali senza modificare la forma e le misure originali, allargare l'anello del pick-up per consentirne il libero movimento e abbassare la zona al di sotto del pignone se questo tocca con il telaio.
- 4.3 I **supporti motore** omologati devono essere compatibili con il telaio senza modifiche, in commercio dei produttori elencati al punto 2.1. Ammesso rimuovere gli eccessi di stampa perimetrali. Deve essere fissato al telaio nei punti previsti dal fabbricante. Nei supporti con bracci laterali, questi possono essere rimossi.
- 4.4 Il telaio può essere sostituito durante la gara presentando in verifica tutto il materiale per assemblarlo.
- 4.5 Ammesse tutte le sospensioni presenti in commercio dei produttori al punto 2.1, senza modifiche. Possono essere assemblati componenti di diversi produttori, se compatibili. Non possono essere presenti più di 2 magneti per ogni vite.
- 4.6 È possibile rimuovere o tagliare qualsiasi elemento del telaio originale e atto a limitarne la flessibilità. Ammesso l'utilizzo di pesi su telaio e supporto motore.

5. PICKUP

- 5.1 Libero, in commercio tra i produttori al punto 2.1. Deve essere montato nella sede prevista dal fabbricante.
- 5.2 Ammesso ridurre l'altezza e il diametro dello stelo, lo spessore della lama e l'altezza della lama. Quest'ultima dovrà essere minimo **7,2 mm** dalla base del Pick up. Ammesso limare la parte anteriore se interferisce con il telaio o la carrozzeria.

6. MOTORE

- 6.1 **Slot.it Flat-6 S 22.500 rpm (MN13CH)**, fornito dall'organizzazione in verifica. Può essere montato con l'apertura in alto o in basso. È vietato modificarlo e inserire all'interno qualsiasi tipo di prodotto/liquido.
- 6.2 Il motore deve essere fissato al supporto motore con nastro, colla senza eccessi o tramite le viti nei fori previsti dal fabbricante.

7. CERCHI

- 7.1 Liberi, in commercio tra i produttori al punto 2.1, senza modifiche.
Diametro compreso tra 15,8 e 18,0 mm.
Larghezza minima dei cerchi anteriori 8 mm.
- 7.2 Disegno, misura e materiale devono essere uguali all'interno dello stesso asse, posteriore o anteriore. Il bordo esterno dei cerchi deve essere interamente coperto dagli pneumatici.
- 7.3 Tutti i cerchi vuoti lateralmente e a superficie piena devono montare i copri-cerchi.



V**I****S****L****O****T**

8. PNEUMATICI

- 8.1 Posteriori Brm forniti dall'organizzazione in verifica. Non possono sporgere in nessun caso dalla carrozzeria.
- 8.2 **Anteriori liberi** in commercio tra i produttori al punto 2.1, senza modifiche. Vietato alterarne le proprietà e la superficie con qualsiasi tipo di prodotto. Possono non toccare la pista e devono essere sostituiti in caso di rottura o perdita del cerchio.

9. ASSALI

- 9.1 **Liberi** in commercio tra i produttori al punto 2.1, senza modifiche. Ammessi distanziali 3/32" in qualsiasi materiale sull'asse anteriore e posteriore.
- 9.2 Ammessi un massimo di 2 stopper solo sull'asse posteriore.

10. BOCCOLE / CUSCINETTI

- 10.1 Liberi in commercio tra i produttori al punto 2.1, senza modifiche. Devono essere montati nella sede prevista dal fabbricante senza modifiche. Possono essere incollati al supporto motore senza eccessi.

11. TRASMISSIONE

- 11.1 **Pignone libero** in commercio tra i produttori al punto 2.1, senza modifiche. Non è ammesso l'utilizzo di pignoni che comportano modifiche alla corona o all'asse del motore.
- 11.2 **Corone libere** in commercio tra i produttori al punto 2.1, senza modifiche.

12. FILI / SPAZZOLE

- 12.1 Liberi in commercio tra i produttori al punto 2.1, senza modifiche. La guaina dei cavi deve essere presente ad eccezione dei punti di contatto con motore e Pick up.
- 12.2 I cavi non possono interferire con il movimento dell'assale anteriore. Ammesso fissare i cavi al telaio. Vietato saldare i cavi alle spazzole.

13. VITI / GRANI

- 13.1 Liberi in commercio tra i produttori al punto 2.1. Possono essere in **metallo o nylon**. Possono essere ridotti il diametro della testa e la lunghezza dello stelo.

14. MAGNETI

- 14.1 **Vietato l'utilizzo di qualsiasi tipo di magneti** ad eccezione di quelli di motore e sospensioni. L'unico effetto magnetico sulla pista deve essere quello del motore.

